

SOCIAL MEDIA WEEK ROME

Antiriciclaggio nel Gaming - vulnerabilità, presidi e tecnologia

Giovedì 11 giugno 2015, dalle 14.00 alle 15.30 - presso la Casa del Cinema a Villa Borghese Largo Marcello Mastroianni 1, si terrà un incontro focalizzato sui profili antiriciclaggio nel Gaming coordinato da Geronimo Cardia nella prima parte dedicata alla normativa, al business case e alla centralità della tecnologia anche per il settore della distribuzione su rete fisica, con la partecipazione attiva dei responsabili di settore di Intralot e Admiral Gaming Network. Il confronto si terrà nel contesto più ampio dell'importante manifestazione Social Media Week organizzata da Business International su informatica e tecnologia. La partecipazione all'incontro sull'antiriciclaggio nel Gaming è gratuita e non richiede specifiche registrazioni.

DESCRIPTION

L'Antiriciclaggio non è un gioco. Anzi. L'anno 2014 ha visto importanti modifiche su questa materia che ha interesse particolare in un contesto economico come quello del gioco pubblico. Basti pensare alle cifre: con la raccolta dei giochi registra una crescita progressiva di giocate a livello europeo con quasi 7 milioni di utenti nella Ue. Si prevede che le entrate del Gioco raggiungeranno 13 miliardi di dollari nel 2015.

Per fare il punto e riflettere con i massimi esperti della materia e esponenti dell'industria, Business International e GiocoNews.it propongono un workshop dal titolo

“Antiriciclaggio nel Mercato dei Giochi – vulnerabilità, presidi e tecnologia” all'interno della Social Media Week di Roma, che si svolgerà giovedì 11 giugno dalle 14.00 alle 15.30.

Il workshop è organizzato in due parti

Nella **prima parte** dal titolo “**La valutazione delle vulnerabilità nel gioco ed in particolare nell'on line nel punto di vista per il Fondo Monetario Internazionale**” sarà affrontata una stima delle principali vulnerabilità messe a fuoco con specifico riferimento al comparto del gioco ON LINE per le valutazioni non solo degli operatori ma anche del Fondo Monetario Internazionale del MEF nel quadro delle competenze dell'articolo 5 del decreto legislativo 21 novembre 2007, n. 231.

L'analisi delle vulnerabilità rappresenta lo strumento base per la conduzione dell'analisi di rischio che permetta di calibrare, in maniera corrispondente al rischio identificato, gli obblighi antiriciclaggio del settore di appartenenza.

L'occasione sarà utile poi, per quanto consentito dal tempo a disposizione, per mettere sul tavolo gli obblighi in capo agli operatori del gioco e in particolare al segmento dell'online valutando in particolare le esigenze di eventuali evoluzioni normative.

A completamento della panoramica sono poi offerti due approfondimenti.

In primo luogo viene offerto con un caso reale di applicazione della normativa antiriciclaggio nel settore del gioco pubblico con il contributo di un concessionario leader nel settore.

In secondo luogo, vengono messi in evidenza gli importanti riscontri che la tecnologia adeguata possa dare alle esigenze di trasparenza poste dalla normativa antiriciclaggio anche per un comparto del gioco articolato come quello distribuito sulla rete fisica, con il contributo di un concessionario leader anche nella produzione di tecnologia.

Nella **seconda parte** si passa a un ambito informatico guardando alle soluzioni che vengono offerte dalla tecnologia per rispondere al meglio ai dettami normativi.

Programma:

<http://socialmediaweek.org/rome/events/online-antiriciclaggio-il-punto-di-vista-per-il-fondo-monetario-internazionale/>

Relatori: <http://socialmediaweek.org/rome/speaker/?id=201311>